|  |
| --- |
|  |
| Protocolos y puertos de videojuegos |
|  |

|  |
| --- |
| Juan Carlos Navidad García |

**Puertos y protocolos de los servidores de Steam:**

* Puertos UDP remotos 27000--27100
* Puertos UDP locales 27031-27036
* Puerto TCP local 27036
* Puerto UDP remoto 4380

**Puertos y protocolos de los servidores de Epic Games:**

* **80 (TCP/UDP)**
* **443 (TCP)**
* **3478 (TCP/UDP)**
* **3479 (TCP/UDP)**
* **5060 (TCP/UDP),**
* **5222 (TCP)**
* **6250 (TCP/UDP)**
* **12000-65000 (TCP/UDP).**

**Puertos y protocolos de los servidores de EA:**

|  |  |
| --- | --- |
| UDP | TCP |
| 3659, 9565, 9570, 9000 - 9999 | 3569, 9946, 9988, 10000 - 20000, 42124 |

**Puertos y protocolos de los servidores de Ubisoft (Uplay):**

* TCP: 80, 443, 13000, 13005, 13200, 14000, 14001, 14008
* TCP y UDP: 8766, 27015, 27016

**Puertos y protocolos de los servidores de Battle.net (WOW, Overwatch, Warzone, etc)**

* TCP: 80, 443, 1119, 3724, 6113
* UDP: 80, 443, 1119, 26503-36503

**Puertos y protocolos de los servidores de Rockstar (GTA, Red Dead, etc)**

* Puerto 6672 (UDP)
* Puerto 61455 (UDP)
* Puerto 61457 (UDP)
* Puerto 61456 (UDP)
* Puerto 61458 (UDP)